

# Regulamin gry terenowej w Pogórze



## 1. Przepisy ogólne:

- Gra terenowa pod tytułem „Pogórze uczy w plenerze”
- Gra odbędzie się 09.10.2020 r o godz. 15<sup>00</sup> (start przy przedszkolu ZSP w Pogórze ul. Bielska 89)
- Gra organizowana jest przez Stowarzyszenie Przyjaciół Pogorza przy współpracy Rady Sołectkiej i Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 5
- Gra odbędzie się na terenie Pogorza
- Długość trasy ok. 4 km.
- Gra jest otwarta dla uczniów szkół podstawowych z klas od IV do VIII
- Zapis uczestnika musi być potwierdzony zgodą rodzica lub opiekuna prawnego
- Organizatorzy zapewniają poczęstunek dla uczestników gry oraz nagrody dla zwycięzców
- Udział w grze jest bezpłatny
- Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe
- Osoba do kontaktu – Mariusz Rodenko tel.664450267 lub  
Mariusz Janoszek tel. 517 552 087
- W czasie gry uczestnicy zobowiązani są do obostrzeń sanitarnych.
- Organizator zapewni środki dezynfekcji i przedstawi wytyczne w sprawie bezpiecznego poruszania się oraz uczestnictwa w grze.

## 2.Przepisy szczegółowe:

- Cel gry

Gra będzie polegała na zdobyciu 5 z 10 baz. W każdej bazie będzie do wykonania zadanie w postaci odpowiedzi na pytanie. Po udzieleniu prawidłowej odpowiedzi gracze otrzymają zapieczętowaną kopertę. Koperty można otworzyć dopiero po przybyciu na metę. Z liter znajdujących się w kopercie trzeba ułożyć hasło. Wygrywa drużyna która zdobędzie wszystkie koperty, poprawnie odgadnie hasło oraz będzie miała najbardziej przybliżony czas nie mniejszy niż 60 min.

- Drużyny - w Grze mogą wystartować drużyny liczące od 3 do 5 osób. W każdej drużynie musi być minimum jedna osoba powyżej 18-roku życia tzw. opiekun.
- Zgłoszenia drużyn dokonywane są w Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 5 osobiście, lub potwierdzony pod numerem tel. **664450267**

Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 05.10.2020

Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze to 10

## 3. Przebieg gry:

1.Spotkanie wszystkich uczestników dnia 09.10.2020r. Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.

2.Drużyny ruszają z miejsca startu mając na koncie 10 punktów, zgodnie z wytycznymi przekazanymi w dniu gry terenowej przez Organizatora. Kolejność startu odbędzie się zgodnie z kolejnością przyjęcia zgłoszeń.

3.Każda z drużyn otrzyma przedmioty niezbędne do wykonania zadań (mapa, ołówek, długopis, pióro itp.)

4. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje mapę określającą przebieg trasy oraz lokalizację 10 baz. ( tablic przyrodniczych)
5. Dotarcie do określonych miejsc będących bazami zgodnie z mapą i wykonanie zadań skutkuje otrzymaniem od sędziego koperty.
6. W bazach na drużyny będą czekały pytania z wiedzy ogólnej o przyrodzie która jest opisana na ścieżce przyrodniczej w Pogórze
7. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 60 minut. Przy wcześniejszym przybyciu w/w czasu drużynie zostają odejmowane punkty 2.5 minuty 1 punkt.
8. Drużyny poruszają się pieszo.
9. Korzystanie z Internetu jest zabronione.
10. Całą trasę drużyny muszą pokonać razem, bez rozdzielania się.
11. Po przybyciu na określoną w momencie metę należy utworzyć hasło z otrzymanych liter znajdujących się w kopertach.

*Stowarzyszenie Przyjaciół Pogorza*  
ul. Bielska 87, 43-430 Skoczów  
REGON: 36323820000000  
NIP: 5482671711

*Mariusz Rodenko*  
Prezes

*Pogórze leży  
w Plenerze*